

Конкурсное испытание «Деловая игра»

Инструкция:

«Деловая игра» – это динамичное и многогранное испытание, разработанное для оценки ключевых деловых и личностных компетенций студентов. Участникам предстоит погрузиться в симуляцию определенной среды, где в составе команд необходимо будет принимать взвешенные решения и использовать стратегическое мышление. В ходе игры оцениваются такие важные качества, как инициативность, креативность, умение работать в команде, аналитическое мышление, коммуникабельность и лидерские качества.

Цели испытания:

- Практическое применение знаний: позволить студентам применить теоретические знания в области бизнеса, менеджмента и стратегии в условиях, максимально приближенных к реальным;
- Развитие Soft Skills: стимулировать развитие и демонстрацию компетенций, критически важных для успешной карьеры в любой сфере;
- Оценка индивидуального потенциала: выявить студентов с высоким потенциалом к лидерству, командной работе и решению сложных задач;
- Формирование командного духа: научить студентов эффективно взаимодействовать друг с другом, распределять роли и достигать общих целей;
- Повышение стрессоустойчивости: создать условия, в которых студенты учатся принимать решения под давлением и адаптироваться к неожиданным изменениям.

В процессе игры будут моделироваться различные сценарии: появление новых условий, изменение ситуаций внутри команды, внутренние кризисы, неожиданные предложения и т.д., команды должны будут оперативно реагировать на эти изменения, корректируя свои первоначальные планы.

Время проведения испытания ориентировочно составит не менее 1,5 ч.

Оценочный лист эксперта по испытанию «Деловая игра»

№	ФИО участника	Креативность	Работа в команде	Аналитическое мышление	Коммуникабельность	Лидерство	Сумма баллов
1.							
2.							
3.							

*критерии оценки от 0 до 5, где

1 балл – критерий слабо выражен

3 балла – критерий явно выражен

5 баллов – критерий ярко выражен